

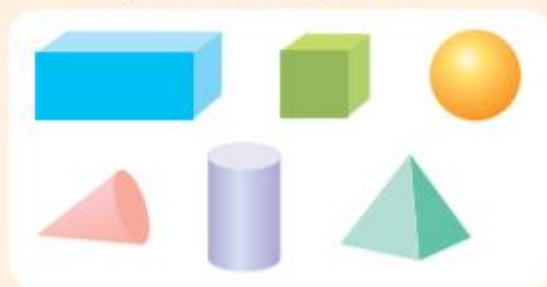
3 Figuras 3D

Objetivo de aprendizaje:

- Identificar, clasificar y describir las figuras 3D.

PIENSA

Observa y nombra las figuras 3D.



- ¿Qué figura 3D puedes deslizar y apilar?
- ¿Qué figura 3D **no** puedes deslizar y apilar?
- ¿Cómo lo sabes?

Vocabulario:

cubos
cilindros
esferas
conos
prismas rectangulares
pirámides
apilar
deslizar
rodar

INTENTA



Elige dos de estas figuras 3D.

¿En qué se parecen estas figuras?

¿En qué son diferentes?

Habla sobre las figuras que elegiste con un compañero.

APRENDE Reconoce y nombra figuras 3D

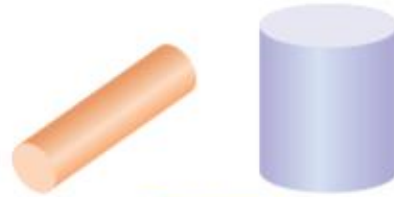
Usa .

Siente las formas con tus dedos.

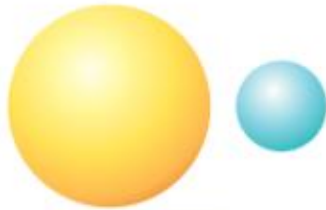
Habla de estas figuras con tus compañeros.



cubos



cilindros



esferas



conos



prismas rectangulares



pirámides

¡Manos a la obra! Reconoce y nombra figuras 3D

Trabaja en grupos de tres.

Toma algunas .

① Di en voz alta el nombre de una figura 3D.



② Pide a tu grupo que muestre la figura 3D que nombraste.

③ Intercambien los lugares.

Repitan los pasos ① y ②.

Continúa la actividad hasta que se hayan nombrado todas las figuras 3D.



PRACTICA Reconoce y nombra figuras 3D

Encierra los cubos.

1



Nombra cada figura 3D.

2



4



3



5



INTENTA

Toma algunas .

Haz rodar, desliza o apila las figuras 3D.

Habla sobre cómo se mueven las figuras 3D con un compañero.

APRENDE Mueve figuras 3D de diferentes maneras

- 1 Puedes **apilar** y **deslizar** estas figuras 3D.



- 2 Puedes hacer **rodar** estas figuras 3D.






¡Manos a la obra! Mueve figuras 3D

Toma algunas .

1 Hábito matemático 7 Dar sentido a la estructura

Descubre qué figuras 3D puedes apilar, deslizar o hacer rodar. Haz una (X) en la tabla para mostrar lo que descubriste.

Figura 3D	Apilar	Rodar	Deslizar
Prisma rectangular 			
Esfera 			
Cubo 			
Cilindro 			
Cono 			

2 Hábito matemático 7 Dar sentido a la estructura

Habla sobre las respuestas a estas preguntas con un compañero.

- ¿Qué figuras 3D se pueden apilar?
- ¿Qué figuras 3D pueden rodar?
- ¿Qué figuras 3D no se pueden deslizar?
- ¿Qué figuras pueden moverse de la misma manera?
- ¿Hay alguna figura 3D que puedas apilar, deslizar y hacer rodar?

PRACTICA Reconoce cómo se mueven las figuras 3D

Clasifica las figuras 3D.

- 1 Encierra las figuras 3D que se pueden apilar.



- 2 Encierra las figuras 3D que pueden rodar.



- 3 Encierra las figuras que se pueden deslizar.



Escribe los nombres de las figuras 3D.

- 4 ¿Qué figura 3D se puede apilar y hacer rodar? _____

- 5 ¿Qué figuras 3D se pueden apilar y deslizar?

- 6 ¿Qué figuras 3D pueden rodar y deslizarse?

- 7 ¿Qué figura 3D puede apilarse, rodar y deslizarse? _____

JUGUEMOS

¡ADIVINAR FIGURAS!



¿Qué necesitas?

Jugadores: 2

Materiales:  y una bolsa vacía.



¿Qué hacer?

Coloca las  en una bolsa.

- 1 El primer jugador toma una figura de la bolsa y la esconde. Luego, la describe sin decir el nombre de la figura.
- 2 El segundo jugador adivina el nombre de la figura. Cada respuesta correcta recibe 1 punto.
- 3 Cambien los roles. Repitan los pasos 1 y 2.

¿Quién es el ganador?

¡El jugador con más puntos después de cinco rondas gana!

PRÁCTICA INDEPENDIENTE

Nombra cada figura 3D.

1



2



Encierra los prismas rectangulares.

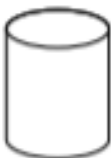
3



Pinta de rojo los cilindros.

Pinta de azul las pirámides.

4



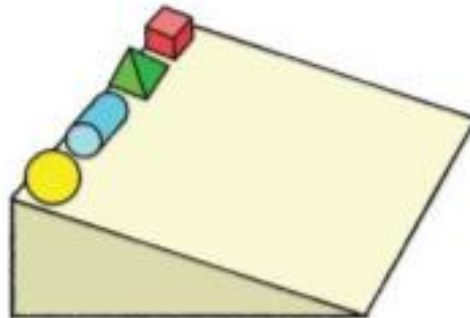
Lee cada pista.

Luego, escribe los nombres de las figuras 3D.

- 5 Solo se puede apilar y deslizar. _____
- 6 Solo puede rodar. _____
- 7 Solo puede rodar y deslizarse. _____
- 8 Puede rodar, apilarse y deslizarse. _____

Responde las preguntas.

Luis pone algunas figuras 3D en la cima de una pendiente.



- 9 ¿Cuáles son las dos figuras 3D que rodarán por la pendiente?

10



Hay una manera de mover todas estas figuras 3D.
¿Cuál es?
